



DINAcon

DINAcon 2018

Konferenz für digitale
Nachhaltigkeit

Freitag

19. Oktober 2018

im Welle7 Workspace

beim Bahnhof Bern

www.dinacon.ch

Editorial

DINAcon 2018

Herzlich willkommen an der DINAcon, der einzigen Konferenz für digitale Nachhaltigkeit!

Die zweite Ausgabe bietet ein grossartiges Programm; von politischen Aspekten über juristische Fachgebiete über gesellschaftliche Fragen bis hin zu sehr technischen Sessions begegnet uns das ganze Spektrum der Digitalisierung an einem Tag – und wer Lust hat den Puls der Hacker Community zu fühlen, kann gerne noch die ganze Nacht im Welle7 Workspace bleiben ;)

Somit wünschen wir Ihnen eine digital nachhaltig inspirierende Premiere der DINAcon!

Das Organisationsteam:

Matthias Stürmer	Leiter Forschungsstelle Digitale Nachhaltigkeit und Vorstandsmitglied CH Open
Laura Kieser	Beraterin bei APP Unternehmensberatung AG und Vorstandsmitglied CH Open
Marla Moser	Projektmanagerin bei Aileen Zumstein Communication
Alexandra Barden	Geschäftsführerin CH Open
Nathalie Brugger	Verantwortlich Administration Forschungsstelle Digitale Nachhaltigkeit
Francesca Giardina	Stv. Geschäftsleiterin Parldigi
Nicolas Christener	CEO Adfinis SyGroup und Vorstandsmitglied CH Open
Adrian Gschwend	Dozent an der BFH und Geschäftsführer Zazuko GmbH
Oleg Lavrovsky	Open Data Schweiz

Impressum

Redaktion:	Matthias Stürmer
Gestaltung:	Regina Wittwer, www.regains.ch
Druck:	Printzessin, Belp
Auflage:	400 Expl.
Datum:	19. Oktober 2018
Kontakt:	Forschungsstelle Digitale Nachhaltigkeit Institut für Wirtschaftsinformatik Universität Bern, Engehaldenstrasse 8, 3012 Bern www.digitale-nachhaltigkeit.unibe.ch

INHALT

Programmübersicht	4–5
Keynote-Speakers	6–7
Interviews	8–11
Speaker-Portraits	12–13
Session-Kurztexte	14–22
Location Welle7 Workspace	16
Scratch for Kids Workshop	23
Nominationen DINAcon Awards	24–25
Hacknight-Ankündigung	27

PROGRAMM

08:00	Eintreffen der Gäste und Registrierung	
09:15	Begrüssung	Edith Graf-Litscher, Nationalrätin und Co-Präsidentin Parldigi
		Moderation: Francesca Giardina, Parldigi
09:20	Keynote I	Simon Phipps, Präsident der Open Source Initiative
10:30 Kaffeepause		
ZEIT	THEMA	SPEAKERS
10:30–11:30 PARALLELE MORNING SESSIONS		
#1	Digitale Partizipation über engage.ch	Melanie Eberhard, Simón Anliker
#2	Going public: Open Sourcing your code	Philippe von Bergen
#3	In pursuit of fair co-creation	Gonzalo Casas, Oleg Lavrovsky
#4	Digitale Nachhaltigkeit durch Open Source	Peter Mumenthaler
#5	SustainabilityChain: Blockchaintechnologie und die Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen	Toni Caradonna, Roman Eyholzer
#6	Blockchain und Nachhaltigkeit: Ein Widerspruch?	Oliver Rügauer, Nicolas Lanz
#7	Wikipedia and Wikidata at school: advantages and disadvantages	Ilario Valdelli
#8	Robotik mit Javascript	Markus Leutwyler
#9	Lernstick 2018 – Neuigkeiten zur Lern- und Prüfungsumgebung	Ronny Standtke
11:30 Mittagspause		
13:00	Keynote II	Katherine Maher, CEO Wikimedia Foundation
13:45	Lightning Talks	Kurzpräsentationen im Plenum
14:15 Kurze Pause		

ZEIT	THEMA	SPEAKERS
14:30–15:30 PARALLELE AFTERNOON SESSIONS		
#10	SpyPi – Sensibilisierung im Unterricht durch Rollentausch	Sarah Mühlemann
#11	Public Money, Public Code	Urs Fässler, Michel Ketterle
#12	Wikipedia-Artikel bearbeiten: do's and don'ts	Diego Hättenschwiler
#13	Linked Data Experience	Cristina Sarasua, Matthias Mazenauer, Pasquale Di Donato, Jean-Luc Cochard, Michael Gruebler
#14	OpenStreetMap: Die zuverlässige Karten-Alternative	Prof. Stefan Keller, Michael Spreng
#15	linux configuration management à la salt & container as a service platform mit kubernetes	Bo Jin
#16	Open Smart City: Bei der Gestaltung der Städte und Gemeinden von morgen sind wir alle gefragt!	Stefan Müller, Martin Vogel
#17	Open Smart City Circle	Edy Portmann
#18	How best to migrate to LibreOffice	Michael Meeks
15:30 Kaffeepause		
16:00	Verleihung DINAcon Awards im Plenum	Moderation: Adrian Gschwend, CH Open
17:00 Apéro Riche		
18:00 Hacknight		
23:45	Offizielles Ende DINAcon 2018	
00:05	Midnight Gym	
00:10	After Hacknight	
06:00	First Bakery	
...	open end	

KEYNOTE-SPEAKERS



Katherine Maher

Wikimedia Foundation, Executive Director

Katherine Maher is the Executive Director of the Wikimedia Foundation, the nonprofit organization that supports Wikipedia and free knowledge for all. She is a longtime advocate for free and open societies, and an expert in leveraging technology for social impact.

Katherine was appointed Executive Director in July 2016, after serving as the organization's first Chief Communications Officer. She has lived and worked around the world, leading the introduction of technology and innovation in human rights, good governance, and international development. She was a founding member of the UNICEF Innovation team, where she helped introduce open source innovation for health and child welfare. She has worked with the National Democratic Institute, the World Bank, and Access Now on programs supporting open technologies for democratic participation, civic engagement, youth entrepreneurship, open government, and human rights.

Simon Phipps

Open Source Initiative, President

Twenty years after the Open Source Initiative was created, open source has grown from a disruptive idea to a default approach to software. Simon Phipps, President of the Open Source Initiative, holds a degree in electronic engineering and is a former Chartered Engineer and Fellow of the British Computer Society. He is a consultant providing insight and knowledge on open source, digital rights and the emerging meshed economy to businesses and governments worldwide. He is a pro bono director of the UK's Open Rights Group and of The Document Foundation, creators of LibreOffice and of the Open Source Initiative, the non-profit organisation that acts steward of the canonical list of open source licenses and the Open Source Definition.



Edith Graf Litscher

Parlamentarische Gruppe Digitale Nachhaltigkeit,
Nationalrätin und Ko-Präsidentin Parldigi

Edith Graf-Litscher ist seit 2005 Nationalrätin der SP Thurgau. Sie ist Mitglied der Kommission für Verkehr und Fernmeldewesen KVF und der Sicherheitspolitischen Kommission SIK. Als Co-Präsidentin der Parlamentarischen Gruppe Digitale Nachhaltigkeit setzt sie sich für die Anliegen der Zivilbevölkerung im digitalen Raum und den freien Zugang zu Wissensgütern ein.



MODERATION



Francesca Giardina

Parlamentarische Gruppe Digitale Nachhaltigkeit,
stv. Geschäftsleiterin

Francesca Giardina betreut kommunikativ die Bereiche Forschung, Dienstleistung und Studium der Forschungsstelle Digitale Nachhaltigkeit und vertritt seit August 2017 die Geschäftsstelle der Parlamentarischen Gruppe Digitale Nachhaltigkeit. Ihr Aufgabenbereich umfasst die interne und externe Kommunikation, Events und Mitglieder- und Partnerbetreuung. Als Multimediaproduzentin verfolgt Francesca neben diesen Tätigkeiten den Master European Global Studies der Universität Basel und ist als Ko-Präsidentin der Basler Sektion von Operation Libero aktiv.

Adrian Gschwend

Zazuko GmbH, CEO

Adrian Gschwend is co-founder and manager of Zazuko GmbH, the Enterprise Linked Data specialist in Switzerland. He is also the founder of the Open Source collaboration project netlabs.org. He has profound experience in Linked Data, knowledge management, open source software and project management and participates regularly in leading roles in projects with the Swiss government as well as EU research projects.



EINIGE SPEAKERS VON SESSIONS UND LIGHTNING TALKS



BO JIN
SUSE



CRISTINA SARASUA
Universität Zürich,
Computer Scientist



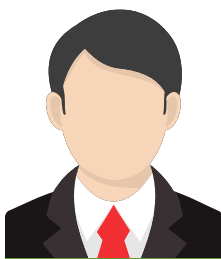
DIEGO HÄTTENSCHWILER
Wikimedia CH



EDY PORTMANN
Human-IST Institut,
Informatikprofessor



JEAN-LUC COCHARD
Schweizerisches
Bundesarchiv



PASQUALE DI DONATO
Swisstopo



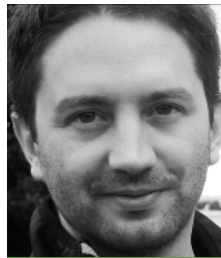
PETER MUMENTHALER
Red Hat Inc., Solution
Architect



PHILIPPE VON BERGEN
Internetagentur iqual
GmbH, CTO



PROF. STEFAN KELLER
Geometra Lab, Hochschule
für Technik Rapperswil



GONZALO CASAS
ETH Zurich, software
engineer



ILARIO VALDELLI
Wikimedia CH, Education
program manager



MARKUS LEUTWYLER
...



MARTIN VOGEL
APP Unternehmensbe-
ratung AG, Consultant



ROMAN EYHOLZER
Sustainability Chain,
CEO



RONNY STANDTKE
Universität Bern



SARAH MÜHLEMANN
SpyPi



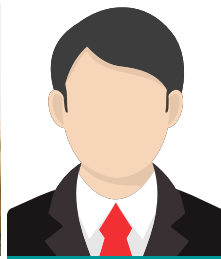
SIMÓN ANLIKER
Dachverband Schweizer
Jugendparlamente



MATTHIAS MAZENAUER
Statistisches Amt
Kanton Zürich



MELANIE EBERHARD
Dachverband Schweizer
Jugendparlamente



MICHAEL SPRENG
Swiss OpenStreetMap
Association, Technikwart



MICHAEL GRÜBLER
Statistik Stadt Zürich,
Leiter Services



STEFAN MÜLLER
APP Unternehmensbe-
ratung AG, Consultant



TONI CARADONNA
Scenic Swisscoast GmbH,
Geschäftsleiter



URS FÄSSLER
FSFE



CATRIN VIMERCATI
Wikimedia CH



MICHEL KETTERLE
FSFE



NICOLAS LANZ
eloom, Head of
Relations



OLEG LAVROVSKY
Opendata.ch



OLIVER RÜGAUER
Information Consulting
Group



RETO WICK
Open Data Zurich



MICHAEL MEEKS
GM Collabora
Productivity



PETER MESSMANN
mepAdvice



STEFAN METZGER
Swisscom, Head of
Smart City

#1 | Mehr Jugendpartizipation durch Civic-Tech

THEMA: OPEN GOVERNMENT

Die politische Teilhabe der Bürgerinnen und Bürger wurde bis heute trotz der stetigen Digitalisierung und neuen Möglichkeiten erst in geringem Masse gestärkt. Die Civic-Tech-Plattform engage.ch will dies ändern und fördert die politische Mitwirkung von Jugendlichen durch digitale Technologien. Über www.engage.ch können Jugendliche ihre gesellschaftlichen und politischen Anliegen in die Politik einbringen und auch konkrete Projekte und Forderungen diskutieren und bewerten. Die Grundsätze der Partizipationsplattform sowie auch das Zusammenspiel zwischen Online und Offline sind Teil der Session.



#2 | Going public: Open Sourcing your code

THEMA: OPEN SOURCE SOFTWARE

Open Source Software ist schon lange allgegenwärtig, vom Linux-Kernel über die Datenbank bis zum CMS. Doch viele Unternehmen scheuen trotz den Erfolgen von Red Hat, MySQL oder Drupal die Veröffentlichung ihres Codes. Wir haben den Schritt gewagt und veröffentlichten die Module unserer Pagedesigner Suite frei verfügbar auf Drupal.org. In der Session werde ich vorstellen, was wir soweit gelernt haben, aber auch wie und warum wir das überhaupt machen. Ebenso wichtig ist aber auch der Austausch von allen Teilnehmern, was in einer Diskussionsrunde erfolgen soll.



#3 | In pursuit of fair co-creation

THEMA: OPEN NETWORKS

Every weekend, masses of people take part in hackathons around the world. From corporate innovation labs to chaotic co-creation jams, from competitive coding to cooperative making, from nondisclosure to open license, there are hackathons for everyone's taste. Yet, despite common labels, such as 'hackathon' or 'hackday', their goals vary greatly. This creates ambiguity that is exploited for work precarization. We will briefly outline recent work and literature on this subject and lead a discussion about: how can we build an open platform for fairness-assuring, time-bounded collaborative event?



#4 | Digitale Nachhaltigkeit durch Open Source

THEMA: OPEN SOURCE SOFTWARE

Wie entstand Open Source? Wie funktioniert eine Community? Warum entstehen durch das Open Source Entwicklungsmodell allgemein gültige Standards? Warum fördert Open Source die digitale Nachhaltigkeit? Durch die Verwendung von Open Source Software verhindern Sie von Herstellern abhängig zu



sein; es entstehen neue Entwicklungsmodelle und durch diese entwickeln sich auch neue Organisationsformen. Auf diese Fragen und weitere erhalten Sie einen Einblick und kriegen ein besseres Verständnis für Open Source und verstehen warum auch Sie auf Open Source Software setzen sollten.

#5 | SustainabilityChain: Blockchaintechnologie und die Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen

THEMA: BLOCKCHAIN

Porini Foundation hat zum Ziel innovative Technologien mit Natur- und Umweltschutz zu verbinden. Zu diesem Zweck stellt die Stiftung interessierten Kreisen eine auf der Blockchain Technologie basierende Infrastruktur, die Sustainability Chain, zur Verfügung. An den Porini Global Events (PGE) bringt die Stiftung Tech Geeks und Conservationists ins Gespräch und arbeitet weltweit mit Partner wie IUCN, WWF oder der ETHZ zusammen um use cases im Bereich der Nachhaltigkeit auf der Sustainability Chain umzusetzen. Mit Sustainability as a Service liefern wir zudem das notwendige Knowhow.



#6 | Blockchain und Nachhaltigkeit: Ein Widerspruch?

THEMA: BLOCKCHAIN

Das Projekt eloom demonstriert, wie sich mit der Blockchain Nachhaltigkeit fördern lässt. Die Kanareninsel Fuerteventura ist für ihre idealen Wind- und Sonnenverhältnisse bekannt, die sich auch zur effizienten Produktion von Grünstrom nutzen lassen. Das brachte den Berner Marc Lanz auf die Idee, Solarkraftwerke über ein ITO zu finanzieren und überschüssigen Grünstrom für CO2-neutrals Crypto Mining nutzen. Der Token ist durch einen Realwert abgesichert und die Investoren erhalten neben Rendite auch Vorschlags- und Abstimmungsrechte zur Reinvestition der Erlöse in nachhaltige Umweltprojekte.



#7 | Wikipedia and Wikidata at school: advantages and disadvantages

THEMA: OPEN EDUCATION

Wikipedia, Wikidata and other Wikimedia projects are increasingly used in schools, universities and continuing education, but what advantages can they bring to the educational field? But above all, what are the counter-indications and points of attention? The use of Wikimedia projects helps to train different skills, but are they used correctly and are exploited all the potential that these projects can offer? Starting from specific success cases, both in the Swiss context and in the world, we will analyze these different points.



WORKSPACE, VIELSEITIG 



**WORK
SPACE**
WELLE7

WELLE 

IHR ZWISCHENSTOPP FÜR BUSINESS

Im Welle7 Workspace steht urbanes Arbeiten im Mittelpunkt. Ob für Meetings, Co-Working oder Events: Treffen Sie sich mit Ihren Kunden in der Mitte Ihrer Firmenstandorte, zwischen Zürich und Genf, mitten in der Schweiz.

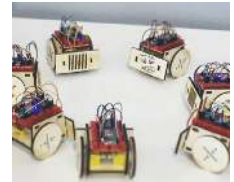
Reservieren Sie jetzt Ihren Raum auf welle7.ch oder über unsere Service-Hotline +41 58 565 79 97.

MORNING SESSIONS | 10:30–11:30

#8 | Robotik mit Javascript

THEMA: OPEN HARDWARE

Robotik ist heutzutage in aller Munde. Immer günstigere und leistungsfähigere Microcontroller zusammen mit einfachen Fertigungsmethoden (3d Druck, Lasercutting) erlauben es, einen Roboter innerhalb weniger Stunden von Grund auf zu bauen. Javascript als einfache und leistungsfähige Sprache erlaubt einen schnellen Einstieg für Programmierneulinge.



#9 | Lernstick 2018 – Neuigkeiten zur Lern- und Prüfungsumgebung

THEMA: OPEN EDUCATION

Der Lernstick wird an immer mehr Bildungseinrichtungen in Österreich, Deutschland und der Schweiz als persönliche, mobile Lern- und Arbeitsumgebung und auch als sichere Umgebung für Prüfungen nach dem Bring-Your-Own-Device-Prinzip eingesetzt. Im letzten Jahr gab es im Lernstick-Umfeld viele Aktualisierungen, Verbesserungen und Weiterentwicklungen, die in dieser Session vorgestellt werden. Neben der Gelegenheit, den Lernstick grundsätzlich kennenzulernen, können die Neuerungen gleich ausprobiert werden.

u^b

UNIVERSITÄT
BERN

AFTERNOON SESSIONS | 14:30–15:30

#10 | SpyPi – Sensibilisierung im Unterricht durch Rollentausch

THEMA: OPEN EDUCATION

«SchülerInnen schlüpfen in die Schuhe der Black-Hat Hacker und Datensammler, um die Möglichkeiten der heutigen Technik zu erkunden und sich der damit verbundenen Gefahren bewusst zu werden» – Dies ist das Konzept der interaktiven Hacking-Station «SpyPi», welche Schulen einen Weg bieten will, ihre SchülerInnen nachhaltig über die Wichtigkeit von digitaler Sicherheit und Privatsphäre aufzuklären, ohne diese mit Fachjargon und Frontalunterricht zu langweilen. Mit seinem «hackerischen» Aussehen, weckt das Gerät Kinderträume und motiviert (junge) Menschen aktiv am Unterricht teilzunehmen.



Treiben Sie mit Containern die IT Agilität und digitale Transformation in Ihrem Unternehmen voran.

Die SUSE CaaS-Plattform mit Kubernetes ist eine Container-basierte Lösung, mit der IT- und DevOps-Experten container-basierte Anwendungen und Services leichter bereitstellen, verwalten und skalieren können.



#11 | Public Money, Public Code

THEMA: OPEN GOVERNMENT

Vom Staat entwickelte Software soll all denen zur Verfügung stehen, welche diese finanziert haben: den Steuerzahlern. Die Initiative «Public Money, Public Code» der FSFE hat dies zum Ziel. Zur Einführung erklären wir die Grundlagen von Freier Software (Open-Source). Mit der Vorstellung der Initiative «Public Money, Public Code» gehen wir darauf ein, wieso staatlich finanzierte Software veröffentlicht werden sollte. Schliesslich beleuchten wir die aktuelle politische Situation zum Thema Freie Software in der Schweiz. Der Abschluss bildet eine Fragerunde und Diskussion zum Thema.



#12 | Wikipedia-Artikel bearbeiten: do's and don'ts

THEMA: OPEN CONTENT

Bei Wikipedia können alle mitschreiben. Es gibt jedoch viele geschriebene und ungeschriebene Regeln, insbesondere für Organisationen, Firmen und Personen, die den Artikel über sich selber bearbeiten wollen. In diesem Workshop werden anhand von Beispielen aus der Schweiz Tipps vermittelt, was man tun und was man lassen sollte. Wer will, kann während der Session gleich mit Bearbeiten beginnen. Ergänzend wird Hintergrundwissen zu Wikipedia allgemein vermittelt (Entscheidprozesse, Community, Finanzierung, etc).



#13 | Linked Data Experience

THEMA: LINKED DATA

Linked Data verändert die Art wie Daten im Internet geteilt und verknüpft werden. Diverse Akteure in der Schweiz nutzen bereits Linked Data oder sammeln erste Erfahrungen damit. In dieser Session geben Spezialistinnen und Spezialisten aus ihren Bereichen (Geoinformationen, statistische Daten, Plattform-Anbieter, Community Knowledge Engineering) einen Einblick in ihre Arbeiten und zeigen den vielfältigen Nutzen von Linked Data auf. Die Präsentationen werden in Deutsch, Englisch oder Französisch gehalten.



#14 | OpenStreetMap: Die zuverlässige Karten Alternative

THEMA: OPEN DATA

OpenStreetMap ist in vieler Hinsicht die bessere Alternative zu Google Maps geworden - oder zumindest eine nützliche Ergänzung. OpenStreetMap ist zuverlässig weil es verschiedene Karten-Anbieter gibt, weil die Daten frei verfügbar sind und weil die Community eine kritische Grösse hat wie kaum ein vergleichbares Crowdsourcing-Projekt! Die Schweizer OpenStreetMap-Community wurde wohl auch deshalb an 2017 mit dem «Open Source Hero»-Award ausgezeichnet. Erfahren Sie mehr zu OpenStreetMap an diesem Workshop.



Was passiert im PuzzleHouse?

Erfahre es: www.puzzle.ch/puzzlehouse



#15 | linux configuration management à la salt und container as a service platform mit kubernetes

THEMA: OPEN SOURCE SOFTWARE

salt ist nicht Salt Mobile in der Schweiz. Salt ist ein configuration management Tool in der open source Szene und hilft ganze Datacenter à la Infrastructure as a code zu managen. SUSE Container as a Service Platform (CaasP) mit kubernetes im Kern benutzt salt für das zentrale deployment und configuration management. Lebs dance mit salt und container. Es ist eine hands-on Show, keine Slideware. Die SUSE CaaS-Plattform ist eine Container-basierte Lösung, mit der IT- und DevOps-Experten containerbasierte Anwendungen und Services leichter bereitstellen, verwalten und skalieren können.



#16 | Open Smart City: Bei der Gestaltung der Städte und Gemeinden von morgen sind wir alle gefragt!

THEMA: OPEN GOVERNMENT

Als Bewohner ist es uns ein Anliegen, dass unsere Bedürfnisse sowie unsere Mitbestimmung bei der Entwicklung der Städte und Gemeinden von morgen berücksichtigt werden. «Smart City» ist als Schlagwort in aller Munde – doch welche Rolle spielen wir dabei? Erfahren Sie in dieser Session mehr über das Konzept der «Open» Smart City – veranschaulicht am konkreten Beispiel des Smart City Towers in der Stadt Wädenswil – und lassen Sie uns gleich während der Session damit anfangen, die Städte und Gemeinden von morgen gemeinsam nachhaltig zu gestalten.



#17 | Open Smart City Circle

THEMA: OPEN GOVERNMENT

Open Smart City als Instrument beruht auf der Kombination von «Good Governance» und «Smart City» unter dem Gesichtspunkt der «Openness» im städtischen Umfeld. Hierbei zielt der Begriff «open» nicht nur auf Transparenz bei Daten, sondern auf alle Aspekte der Teilung von Information und der Zusammenarbeit. Doch wie sehen innovative Projekte in diesem Bereich aus? Wie gelangt man zu guten Ideen? Wie kann man sie umsetzen?



redhat

TRUSTED

by Fortune 500 companies

Reliable, ready-for-anything innovation. Red Hat® open source solutions run in the datacenters of every single airline, commercial bank, financial data services, healthcare, and telecommunications company in the Fortune 500.

Linux® | IaaS | PaaS | App dev + Integration | Services

redhat.com

An alle Schüler!

Holt die CS First Informatikkurse von Google an eure Schule.

Warum?

Um selbst am Computer **Videospiele** und **Musikvideos** zu entwickeln.

Wie?

Sagt euren Eltern, Lehrern oder eurem Schulleiter, dass sie unter: www.cs-first.com/start-club weitere Informationen über die kostenlosen Informatikkurse von Google finden.

Erlebt unter cs-first.com/create und scratch.mit.edu selbst, wie spannend Informatik ist

Scratch ist ein Projekt der Lifelong Kindergarten Group des MIT Media Lab. Es ist kostenlos unter <http://scratch.mit.edu> erhältlich.

Google CS First

AFTERNOON SESSIONS | 14:30–15:30

#18 | How best to migrate to LibreOffice

THEMA: OPEN SOURCE SOFTWARE

Open Smart City als Instrument beruht auf der Kombination von «Good Governance» und «Smart City» unter dem Gesichtspunkt der «Openness» im städtischen Umfeld. Hierbei zielt der Begriff «open» nicht nur auf Transparenz bei Daten, sondern auf alle Aspekte der Teilung von Information und der Zusammenarbeit. Doch wie sehen innovative Projekte in diesem Bereich aus? Wie gelangt man zu guten Ideen? Wie kann man sie umsetzen?



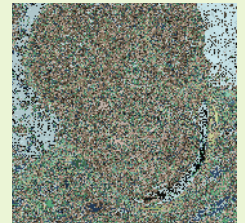
WORKSHOP SCRATCH FOR KIDS | 13:00–16:00

Der Workshop «Scratch for Kids» richtet sich an experimentierfreudige Kids, die Freude und Interesse haben etwas selber zu programmieren. Die Teilnehmenden lernen anhand von CS First, einer Lernplattform von Google, wie man mit Scratch Spiele und andere Programme entwickelt. Der Workshop eignet sich für alle Kinder ab 10 Jahren – Mädchen sind besonders willkommen!

Die Teilnahme ist kostenlos, es gibt maximal 15 Plätze. Eine Anmeldung ist erforderlich via untenstehendem Link – first come, first served: www.dinacon.ch/workshop-scratch-for-kids/

Der Workshop wird geleitet von Angela Keller, Informatikstudentin der Universität Bern. Sie wird unterstützt durch den 12-jährigen Berner Schüler Lionel Stürmer, der schon zahlreiche eigene Scratch-Programme veröffentlicht hat.

Wichtig: Die Teilnehmenden müssen einen eigenen Laptop inkl. Netzgerät, externe Maus und Kopfhörer selber mitbringen. Auf dem Laptop muss Firefox oder Chrome mit Adobe Flash installiert sein.



LIONEL STÜRMER
12-jähriger Berner Schüler



ANGELA KELLER
Informatikstudentin
Universität Bern

NOMINATIONEN DINAcon Awards 2018

Die folgenden Open Source Projekte, Open Data APIs, Digital-Pioniere, Blockchain-Initiativen und Web-Portale sind für die DINAcon Awards 2018 nominiert:

1. André Golliez for Opendata.ch

Der Mitgründer von opendata.ch brachte die Open Data Bewegung in die Schweiz.
| www.twitter.com/golliez

2. Collabora Online and Collabora Office

Gemeinsames Arbeiten an Dokumenten in der Cloud ohne Anbieterabhängigkeit.
| www.collaboraoffice.com

3. Delta Chat

Chatten wie in Whatsapp aber sicher, ohne Telefonnummer und ohne zentralen Server.
| www.delta.chat

4. FUSS – Free Upgrade for a digitally Sustainable School

FUSS ist eine auf Debian Linux basierte Komplettlösung für PCs/Laptops und Server in Schulen.
| www.fuss.bz.it

5. Home Assistant

Die Open Source Heimautomationslösung besticht durch Integration und Datensicherheit.
| www.home-assistant.io

6. JSXC – The Open Chat

Die sichere Chatlösung basiert auf offenen Standards und kann dezentral betrieben werden.
| www.jsxc.org

7. metafresh

metafresh ist ein mächtiges Open Source ERP (Enterprise Resource Planning) System für KMUs.
| www.metasfresh.com

8. Lagoon

Mit Lagoon kann man Code einfach in Docker-Images paketieren, deployen und monitoren.
| www.github.com/amazeeio/lagoon

9. LXDHub

LXDHub ist ein Management-System im Stil von Dockerhub für Linux Container (LXC).
| www.github.com/Roche/lxdhub

10. Opendata.ch Transport API

Die einfache API um Fahrpläne der SBB schnell und zuverlässig zu integrieren.
| www.transport.opendata.ch

11. Openki – The Platform for Open Education

Mit der Openki-Community wird selbstorganisiertes, peer-to-peer Lernen möglich.
| www.about.openki.net

12. Open-Insurance

Open Innovations-Projekt von Baloise, mit dem Ziel Kollaborationen in der Insuretech-Szene zu fördern.
| www.open-insurance.org

13. Public Domain Project

Das Musik- und Film-Archiv, das Kulturgut digitalisiert und gemeinfrei zugänglich macht.
| www.publicdomainproject.org

14. SpyPi

Die didaktische Hackerbox zeigt Methoden von Hackern und Risiken der Technik ganz konkret.
| www.spypi.ch

15. starfrosch #hot111

Der Bot sucht nach gemeinfreier Musik und liefert Sound für Film- und Kulturprojekte.
| www.starfrosch.com

16. Sustainability Chain

Die Gewinne dieser Blockchain kommen Projekten der United Nations Sustainable Development Goals zugute.
| www.porini.foundation/sustainabilitychain

Location-Sponsor



Platin-Sponsor



Unterstützung



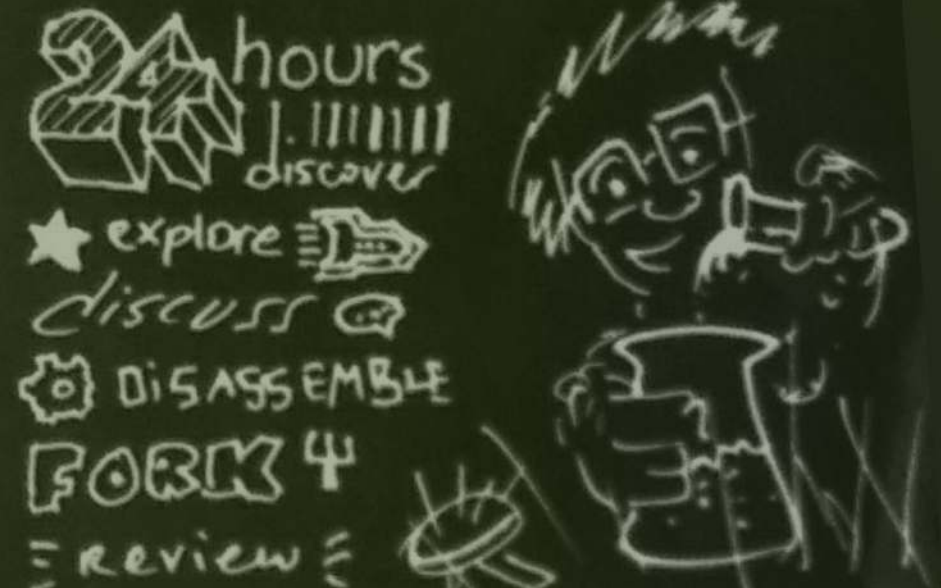
Gold-Sponsoren



Silver-Sponsoren



Partner



hacknight.dinacon.ch

DINAcon 2018

Konferenz für digitale Nachhaltigkeit

- Über 15 Sessions zu Robotic, Linked Data, Blockchain, Open Data, Open Government, Open Education, Open Content, Open Internet, Security und Open Source Software
- Preisverleihung der DINAcon Awards
- Kostenloser scratch for kids workshop
- Anschliessend Hacknight mit Open End
- www.dinacon.ch



DINAcon